

INTRODUCCIÓN

La Bioquímica constituye una disciplina básica en la formación del Licenciado en Ciencias Farmacéuticas. La complejidad de sus contenidos y la integración de conocimientos procedentes de otras disciplinas dificultan el aprendizaje de los estudiantes, reflejándose en resultados negativos durante el proceso evaluativo. Los software educativos constituyen una alternativa para favorecer el proceso educativo y el autoaprendizaje.

OBJETIVO

Elaborar un software entrenador de Bioquímica que contribuya al perfeccionamiento del proceso docente de la carrera de Ciencias Farmacéuticas.

Materiales y Métodos

Se desarrolló una innovación tecnológica tipo software educativo modalidad entrenador en el Departamento de Farmacia de la Universidad de Oriente, en el período de febrero a junio del 2025



etapas para la confección del software

1 PREPARACIÓN

2 DISEÑO

3 MONTAJE

4 EVALUACIÓN

CONCLUSIONES

El entrenador constituye una herramienta que puede ser utilizada por los estudiantes de Ciencias Farmacéuticas en el autoaprendizaje de los contenidos de Bioquímica.

RESULTADOS

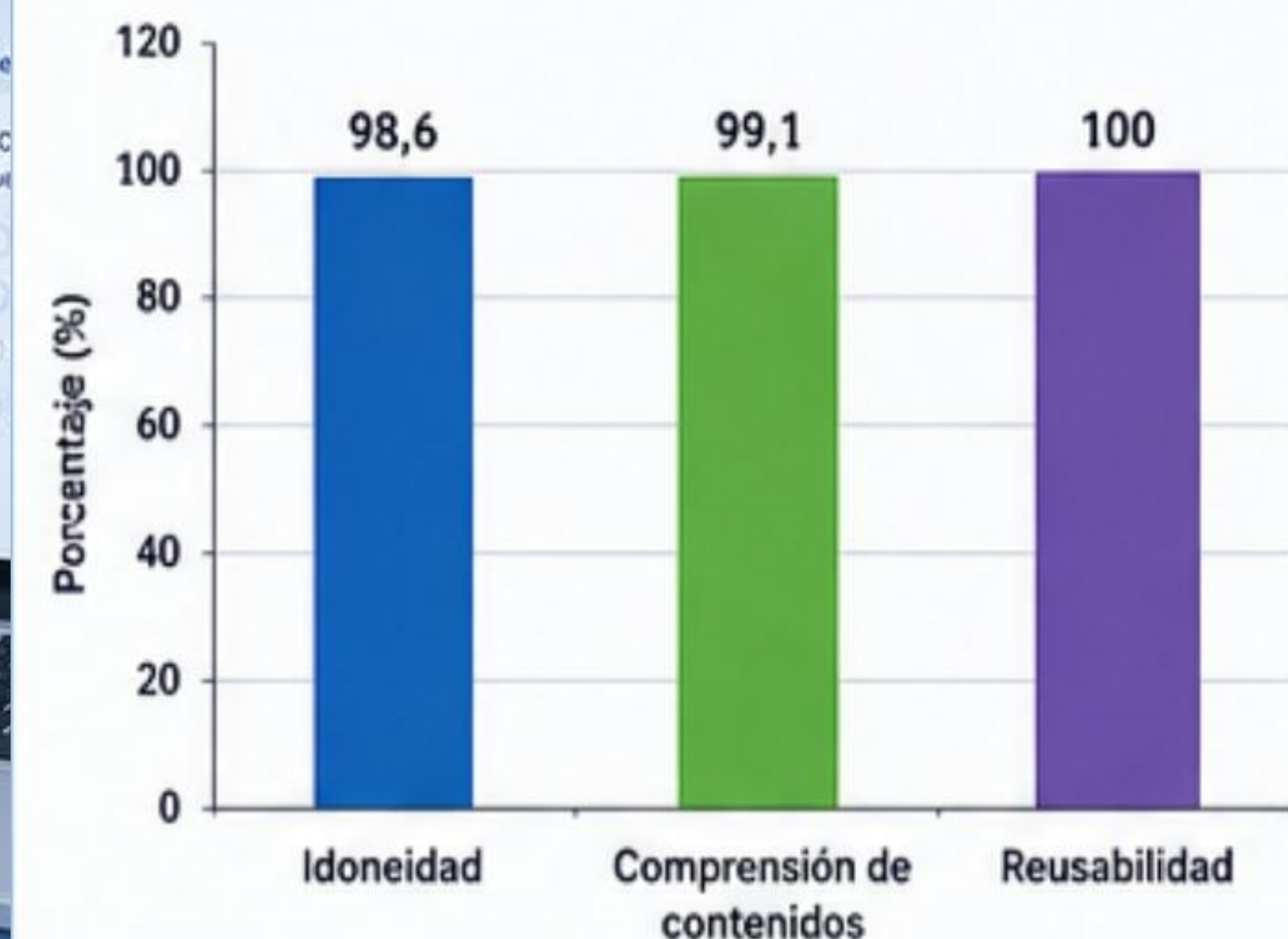
El entrenador fue desarrollado con una estructura modular compuesta por **INICIO**, **EJERCICIOS** y **AYUDA**. Para el montaje se utilizó la herramienta CrheaSoft 2.2



4.5 EVALUACIÓN POR USUARIOS (25 ESTUDIANTES)



4.4 EVALUACIÓN METODOLÓGICA (7 PROFESORES EXPERTOS)



Media superior a 95 puntos y desviación estándar menor de 5.